

Click Activated Desk Pong

Einleitung

Zu den Problemen des modernen Büroalltags gehören unter anderem Rückenschmerzen und der Verlust sozialer Beziehungen. Das Produkt Click Activated Desk Pong (CADPong) greift diese Problematiken auf und bietet Bewegungs- und Interaktionsmöglichkeiten in einer Büroumgebung. Beim CADPong handelt es sich um einen höhenverstellbaren Tisch, der in einem Spiel- und einem Arbeitsmodus verwendet werden kann.



Design

Im Arbeitsmodus erscheint der Tisch in einem dunklen, neutralen Anthrazit. Das symmetrische Muster auf der Oberfläche erinnert nur dezent an die Spielfunktion. Alle Spielelemente sind in einem hellen Limettengrün gehalten, das eine gute Signalwirkung hat und diese Elemente als beweglich markiert. Die Tischplatte besteht aus einem Polypropylen, einem teilkristallinen Kunststoff, der unter anderem durch niedrige Dichte, gute Spannungsrisssbeständigkeit sowie sehr gute Dauerbiegefestigkeit überzeugt.

Spielelemente

Um die Spielsituation abwechslungsreich zu gestalten, sind unterschiedliche Spielelemente in der Spielplatte integriert. Diese können individuell von den Nutzern heraus- und hereingeklickt werden. Die Torschleuder lenkt den Puck gezielt in Richtung des gegnerischen Tores um, falls dieser tangential zum Kreisbogen eintrifft.

Die Parabelbande nutzt die Eigenschaft von Parabeln aus, Strahlen, die parallel zur Symmetrieachse eintreffen, immer Richtung Brennpunkt zu reflektieren. So wird ein geeignetes Anspiel zielsicher Richtung Tor reflektiert.

Die Drehscheibe wirkt je nach Orientierung entweder als Hindernis oder als Hilfsbande. Aufgrund der drehbaren Lagerung kann sich die Orientierung der Bande beim Auftreffen des Pucks ändern.

Weiterhin sind mehrere Hindernisse in der Spielplatte integriert, die die Möglichkeit einer einfachen Veränderung des Spielszenarios bieten.

Banden & Tore

Alle vier Tischkanten sind durch Banden begrenzt. Diese setzen sich jeweils aus einer inneren und einer äußeren Bande zusammen. Während die äußere Bande aus einem Stück besteht, ist die innere aus mehreren Stücken unterschiedlicher Länge aufgebaut. Durch Herunterklicken dieser Stücke kann der Spieler sein Tor definieren. Dabei kann er die Tore in ihrer Position, Breite und Anzahl variieren. Die Tore leuchten in der Farbe des Spielers und zeigen den aktuellen Punktestand an. Bei einem eingehenden Tor geben sie visuelles und auditives Feedback. Dafür sind sie mit entsprechender Licht- und Sensortechnik ausgestattet.

Klick-Mechanismus

Die mechanische Hauptkomponente des CADPongs ist ein Klick-Mechanismus. Dieser basiert auf einem mechanischen Prinzip, welches z.B. in Kugelschreibern verbaut ist. Der Klick-Mechanismus ermöglicht eine einfache, energiearme Umfunktionierung des Tisches vom Arbeitsmodus zum Spielmodus und umgekehrt. Der Klick-Mechanismus ist in allen versenkbaren Elementen integriert und besteht aus einem Schieber, der mit dem versenkbaren Element direkt verbunden ist, einer Führungs- sowie Befestigungshülse und einem federnd gelagerten Rotor.

Puck & Schläger

Gespielt wird mit einem Puck mit drei integrierten Kugeln, wodurch nur eine geringe Reibung entsteht. Die Mantelfläche des Pucks ist von einem elastischen Schaumstoffgewebe umschlossen, um die Abpralleigenschaften zu verbessern.

Kosten

Die Selbstkosten für die Herstellung eines CADPongs liegen bei 730€. Sie setzen sich zusammen aus Materialkosten von 535€ und Fertigungslohnkosten von 195€. Hochwertige höhenverstellbare Bürotische liegen preislich bereits bei etwa 1500€. Da das CADPong durch seine Spielfunktion einen erheblichen Mehrwert bietet, liegt der Verkaufspreis bei 1700€ pro Stück.

Spielmodi

Beim CADPong können die Spieler einzeln oder in Teams gegeneinander spielen. Es besteht außerdem die Möglichkeit, mehrere CADPong-Tische zusammenschieben und zu einer großen Spielfläche zu verbinden. Ziel des Spiels ist es, durch Punkte zu gewinnen. Die Punkte werden von einer Anfangspunktzahl heruntergezählt, sodass derjenige Spieler gewinnt, der am Ende des Spieles die meisten Punkte vorweisen kann. Zusätzlich ist es möglich, sich eine Zeitbeschränkung für das Spiel zu setzen. Weitere Spielmodi sind möglich, beispielsweise der Modus „Shuffle“, in dem die Farben und somit Spielerzugehörigkeiten der Tore während des Spiels zufällig wechseln, oder der Modus „Kamikaze“, bei dem es möglichst viele Tore zu kassieren gilt.

