

FuBOT

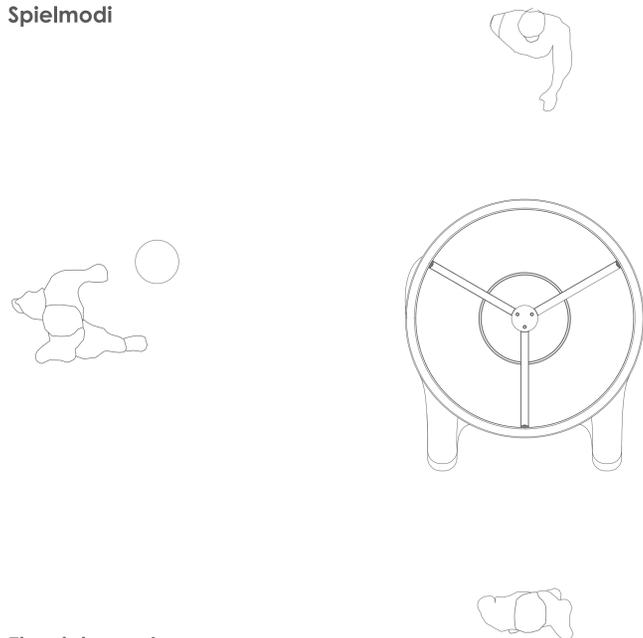
Der interaktive Fußballturm

Funktion

Der FuBOT ist ein interaktives Fußballspielgerät, sowohl für ambitionierte Hobby-Kicker/innen als auch für Profisportler/innen. Er vereint die Funktionen der Ballannahme, Ballspeicherung und Ballabgabe. Dank der Energiebereitstellung mittels Akkumulatoren sowie der integrierten Räder ist der FuBOT voll mobil. Gespielt werden kann ab einer mit bis zu acht Personen. Mittels der eingebauten Videokameras erkennt der FuBOT die Spielenden und kann Ihnen animierende Spielaufgaben stellen. Alternativ ist es ebenfalls möglich, individuelle Programmabfolgen festzulegen. Bedient wird der FuBOT über eine Smartphone-Applikation, welche neben der Ansteuerung auch die Ausgabe von Leistungsdaten wie Schusskraft, Geschwindigkeit und Genauigkeit aller Spielenden ermöglicht.



Spielmodi



Einspielermodus

- Passtraining
- Zielübungen
- Schusskrafttraining
- Torwarttraining: Elfmeter, ruhender Ball, Eckstoß

Mehrspielermodus

- Standardsituationen/ruhende Bälle (Eckstoß, Freistoß, Abschlag, etc.)
 - Wiederholungen
 - Randomisiert
- Kleinteammodus: Spielergruppen stehen um den FuBot herum, der Ihnen Aufgaben gibt, die nur gemeinsam gelöst werden können (bspw. 1 Pass, 1 Flanke, 1 Kopfball in den FuBot). Der Futbot misst die Zeit und vergleicht die Teams.

Die Fülle von einspeicherbaren Spielaufgaben ist theoretisch unbegrenzt. Beispielweise möglich sind:

Spielen auf Zeit

In einem bestimmten Takt (z.B. 10s) wird je ein Ball weggeschossen, bis das Magazin leer ist. Es gilt, alle Bälle so schnell wie möglich wieder in den FuBot zu schießen. Das Spiel ist beendet, wenn alle Bälle im FuBot sind, oder die Zeit abgelaufen ist.

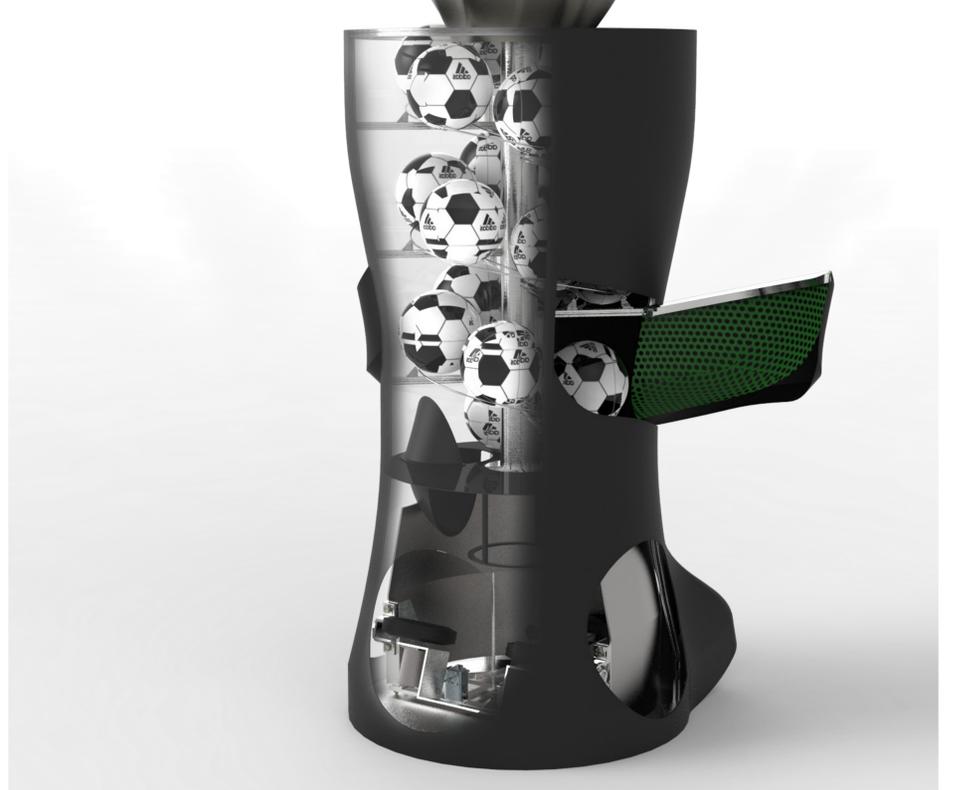
Zielschießen

Der FuBot verschießt je einen Ball. Zeitgleich öffnet sich ein Anspielement, in das der Ball zurückgeschossen werden muss. Das Spiel ist beendet, wenn alle Bälle wieder im FuBot sind.

Hoch rein

Der FuBot verschießt je einen Ball, den ein/e Spieler/in aus der Luft annehmen muss. Der Ball darf den Boden nicht berühren und muss in das obere Anspielement des FuBot zurückgespielt werden. Das Spiel ist beendet, wenn alle Bälle wieder im FuBot sind oder ein Ball Bodenkontakt hatte.

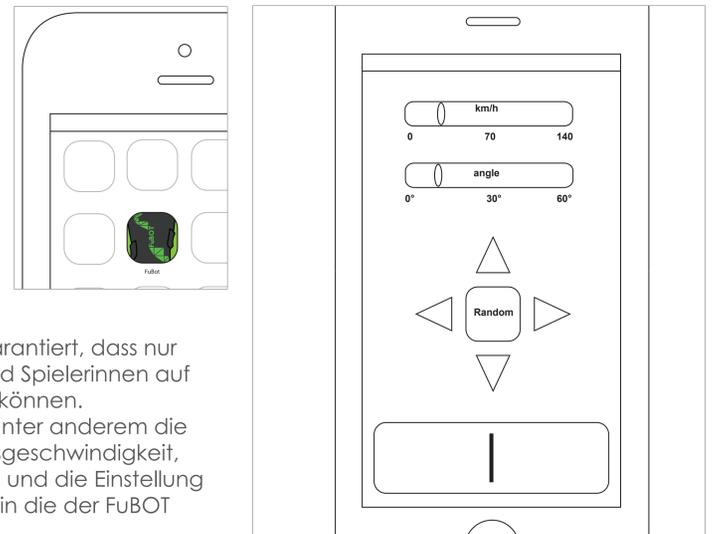
Funktionsansicht



Steuerung

Der FuBOT verbindet sich per Bluetooth® mit dem Smartphone und wird mittels einer Handy-App gesteuert. Spielern und Trainern steht diese zum Download zur freien Verfügung.

Ein Passwortschutz garantiert, dass nur autorisierte Spieler und Spielerinnen auf den FuBOT zugreifen können. Die App ermöglicht unter anderem die Einstellung der Schussgeschwindigkeit, den Ausschusswinkel und die Einstellung der Raumrichtungen in die der FuBOT spielen soll.



Bemaßung

